

カテゴリー	小学生	中学生	一般(高校生以上)																																													
試合方式	ワンマッチ																																															
試合時間	<p>本戦 1分30秒→延長1分</p> <p>※延長戦はサドンデスルール(先取り、技ありor減点1以上が課せられた時点で試合終了)</p> <p>※延長戦の判定はどちらかに旗をあげるマストシステムとする。</p>																																															
防具	<table border="1"> <thead> <tr> <th>服装</th> <th>道衣 Tシャツ・キックパンツ</th> <th>服装</th> <th>道衣 Tシャツ・キックパンツ</th> <th>服装</th> <th>道衣 Tシャツ・キックパンツ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>ヘッドギア</td> <td>各自用意</td> <td>ヘッドギア</td> <td>各自用意</td> <td>ヘッドギア</td> <td>各自用意</td> </tr> <tr> <td>スネサポーター</td> <td>各自用意</td> <td>スネサポーター</td> <td>各自用意</td> <td>スネサポーター</td> <td>各自用意</td> </tr> <tr> <td>ヒザサポーター</td> <td>各自用意</td> <td>ヒザサポーター</td> <td>各自用意</td> <td>ヒザサポーター</td> <td>各自用意</td> </tr> <tr> <td>グローブ(12oz)</td> <td>各自用意</td> <td>グローブ(14oz)</td> <td>各自用意</td> <td>グローブ(14ozまたは16oz)</td> <td>各自用意</td> </tr> <tr> <td>マウスピース</td> <td>各自用意</td> <td>マウスピース</td> <td>各自用意</td> <td>マウスピース</td> <td>各自用意</td> </tr> <tr> <td>ファールカップ(男子)</td> <td>各自用意</td> <td>ファールカップ(男子)</td> <td>各自用意</td> <td>ファールカップ(男子)</td> <td>各自用意</td> </tr> </tbody> </table>	服装	道衣 Tシャツ・キックパンツ	服装	道衣 Tシャツ・キックパンツ	服装	道衣 Tシャツ・キックパンツ	ヘッドギア	各自用意	ヘッドギア	各自用意	ヘッドギア	各自用意	スネサポーター	各自用意	スネサポーター	各自用意	スネサポーター	各自用意	ヒザサポーター	各自用意	ヒザサポーター	各自用意	ヒザサポーター	各自用意	グローブ(12oz)	各自用意	グローブ(14oz)	各自用意	グローブ(14ozまたは16oz)	各自用意	マウスピース	各自用意	マウスピース	各自用意	マウスピース	各自用意	ファールカップ(男子)	各自用意	ファールカップ(男子)	各自用意	ファールカップ(男子)	各自用意	<p>各防具、メーカーの指定はございません。</p> <p>ヘッドギアは面あり(金網orプラスチック)のみ</p>				
	服装	道衣 Tシャツ・キックパンツ	服装	道衣 Tシャツ・キックパンツ	服装	道衣 Tシャツ・キックパンツ																																										
	ヘッドギア	各自用意	ヘッドギア	各自用意	ヘッドギア	各自用意																																										
	スネサポーター	各自用意	スネサポーター	各自用意	スネサポーター	各自用意																																										
	ヒザサポーター	各自用意	ヒザサポーター	各自用意	ヒザサポーター	各自用意																																										
	グローブ(12oz)	各自用意	グローブ(14oz)	各自用意	グローブ(14ozまたは16oz)	各自用意																																										
	マウスピース	各自用意	マウスピース	各自用意	マウスピース	各自用意																																										
ファールカップ(男子)	各自用意	ファールカップ(男子)	各自用意	ファールカップ(男子)	各自用意																																											
有効打	<ul style="list-style-type: none"> ・パンチでの攻撃 ストレート、フック、アッパー、バグブロー ・キックでの攻撃 前蹴り、廻し蹴り、横蹴り、かかと落とし、後ろ廻し蹴り、ヒザ蹴り、同廻し回転蹴り、内廻し蹴り <p>※有効打は全て下段・中段・上段へ有効とする</p>																																															
技あり	<ul style="list-style-type: none"> ・上段への攻撃が強くクリーンヒットした場合 ・有効打によってダメージが認められた場合 																																															
一本	<ul style="list-style-type: none"> ・技あり2回 ・ダウン(スタンディングダウン含む)が認められた場合 ・戦意喪失が認められた場合 ・有効打による負傷で審判orドクターが試合続行不可能とした場合 																																															
反則技	<p>①故意にクリンチを仕掛ける行為/②相手を抱え込む行為(片手・両手共に)/③掴み(蹴り足等をキャッチする行為)/④肘打ち/⑤頭突き/⑥投げ/⑦金的への攻撃/⑧関節技/⑨倒れた相手への攻撃や背後からの攻撃</p> <p>⑩その他審判が危険行為または試合続行の妨げになると判断した場合</p> <p>※1度目で反則で【忠告】→2度目の反則で【減点1】=技あり相当→3度目の反則で【減点2】=失格</p>																																															
その他	<p>セコンドはタトゥー等は必ず隠し、脱帽の上セコンド席で応援して下さい。</p> <p>その他スポーツマンシップに反するいかなる行為も認めません。従っていただけない場合は選手に減点が与えられます。</p>																																															